**Assignment 7 part2**

**RDC 12/1/2017**

**Name:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Class:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

1. **创建一个java类，其类名为Fruit类，访问权限为public。**

**1） Fruit类具有成员变量：type，flavor，price，其中flavor是private权限，其他均为public权限。**

**2）构造方法有两种，一种默认的构造方法，一种传递三个参数分别对应三个成员变量的构造方法。**

**3） 具有方法：方法1：返回对象的flavor**

**方法2：改变价格 //返回改变后的价格，价格属性根据输入参数的值改变**

1. **创建一个苹果类，一个香蕉类，都继承Fruit类，访问权限均为default**

**1）成员变量增加private String color**

**2）构造方法：使用父类构造方法给type，name，weight属性赋值**

**给color属性赋值**

1. **重写父类方法：返回对象的flavor //苹果的口味是：酸；香蕉的口味是：甜**
2. **创建主类，访问权限为default，类名为Test。**
3. **在主方法中创建一个Fruit类型的变量指向一个苹果对象和一个Fruit类型的变量指向一个香蕉对象。并是他们分别调用方法1，观察结果。**

**class Animal{**

**public String type;**

**private String name;**

**public int weight;**

**public Animal(){}**

**public Animal(String t,String n,int w){**

**type = t;**

**name = n;**

**weight = w;**

**}**

**public String getName(){**

**return this.name;**

**}**

**public void cry(){**

**System.out.println("动物的叫声是：");**

**}**

**public void run(){**

**System.out.println("速度是：");**

**}**

**}**

**class Dog extends Animal{**

**private String fur;**

**public Dog(String t,String n,int w){**

**super(t,n,w);**

**fur = "long";**

**}**

**public void cry(){**

**System.out.println("狗的叫声是：汪汪");**

**}**

**public void run(){**

**System.out.println("速度：快");**

**}**

**}**

**class Cat extends Animal{**

**private String fur;**

**public Cat(String t,String n,int w){**

**super(t,n,w);**

**fur = "curly";**

**}**

**public void cry(){**

**System.out.println("猫的叫声是：喵喵");**

**}**

**public void run(){**

**System.out.println("速度：慢");**

**}**

**}**

**public class Assignment7{**

**public static void main(String[] args){**

**Dog d1 = new Dog("Dog","Tony",20);**

**Cat c1 = new Cat("Cat","Tom",10);**

**System.out.println(d1.getName());**

**d1.cry();**

**d1.run();**

**System.out.println(c1.getName());**

**c1.cry();**

**c1.run();**

**}**

**}**